

Название дополнительной образовательной программы	«Программирование в среде Scratch»																																														
Направленность	Техническая																																														
Возраст	8-11 лет																																														
Срок реализации	1 год																																														
Количество часов	72																																														
Составители	Киселева Галина Федоровна																																														
Цели и задачи программы	<p>Цель общеобразовательной (общеразвивающей) программы - воспитание творческой личности, обогащенной общетехническими знаниями и умениями, развитие индивидуальных творческих способностей, интереса к науке.</p> <p>Задачи программы:</p> <p>Обучающие:</p> <ul style="list-style-type: none"> • овладеть навыками составления алгоритмов; • изучить функциональность работы основных алгоритмических конструкций; • сформировать представление о профессии «программист»; • сформировать навыки разработки программ; • познакомить с понятием проекта и алгоритмом его разработки; • сформировать навыки разработки проектов: интерактивных историй, квестов, интерактивных игр, обучающих программ, мультфильмов, моделей и интерактивных презентаций. <p>Развивающие:</p> <ul style="list-style-type: none"> • способствовать развитию критического, системного, алгоритмического и творческого мышления; • развивать внимание, память, наблюдательность, познавательный интерес; • развивать умение работать с компьютерными программами и дополнительными источниками информации; • развивать навыки планирования проекта, умение работать в группе. <p>Воспитательные:</p> <ul style="list-style-type: none"> • формировать положительное отношение к информатике и ИКТ; • развивать самостоятельность и формировать умение работать в паре, малой группе, коллективе; • формировать умение демонстрировать результаты своей работы. 																																														
Структура программы	<table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">№</th><th rowspan="2">Разделы программы</th><th colspan="3">Количество часов</th></tr> <tr> <th>теория</th><th>практика</th><th>всего</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>Вводное занятие</td><td>1</td><td></td><td>1</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Аттестация</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Знакомство со Scratch</td><td>1</td><td>1</td><td>2</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Знакомство с эффектами</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr> <td>5</td><td>Знакомство с отрицательными числами</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr> <td>6</td><td>Знакомство с пером</td><td>1</td><td>1</td><td>2</td></tr> <tr> <td>7</td><td>Циклы</td><td>3</td><td>3</td><td>6</td></tr> </tbody> </table>				№	Разделы программы	Количество часов			теория	практика	всего	1	Вводное занятие	1		1	2	Аттестация	1	2	3	3	Знакомство со Scratch	1	1	2	4	Знакомство с эффектами	1	2	3	5	Знакомство с отрицательными числами	1	2	3	6	Знакомство с пером	1	1	2	7	Циклы	3	3	6
№	Разделы программы	Количество часов																																													
		теория	практика	всего																																											
1	Вводное занятие	1		1																																											
2	Аттестация	1	2	3																																											
3	Знакомство со Scratch	1	1	2																																											
4	Знакомство с эффектами	1	2	3																																											
5	Знакомство с отрицательными числами	1	2	3																																											
6	Знакомство с пером	1	1	2																																											
7	Циклы	3	3	6																																											